MANUAL DE USUARIO

ANPM-PUEBLA

ÍNDICE

Da clic en el apartado que tengas duda

- > Registro
- > Inicio de Sesión
- Inscripción y baja de talleres
- Editar datos de usuario
- > Cambio y recuperación de contraseña
- > Impresión de póliza
- > <u>Dudas y soporte</u>

REGISTRO

1. Ingresar a la página:

http://www.anpm-puebla.com/

Dar clic en el texto "Regístrate"

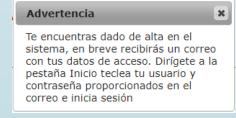


REGISTRO

- Ingresa la información solicitada en el formulario como se muestra en la imagen:
- 2. Una vez ingresada la información, da clic en el botón "Aceptar"

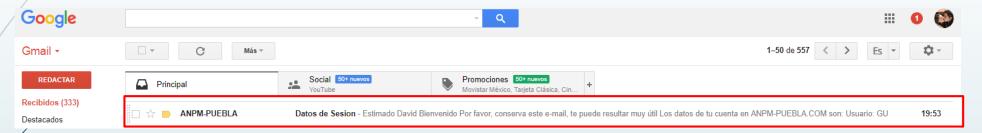


3. Aparecerá el siguiente mensaje:



REGISTRO

 Dirígete a la bandeja de entrada de tu correo electrónico con el que te inscribiste y verás el siguiente correo:



2. Al abrir el correo encontrarás tus datos de inicio de sesión los cuales detallaremos en el siguiente apartado.



INICIO DE SESIÓN

1. Una vez cuentes con la información de inicio de sesión enviada por correo electrónico



2. Dirígete nuevamente a la pagina http://www.anpm-puebla.com/ ingresa tus datos de sesión y da clic en el botón "Iniciar Sesión"



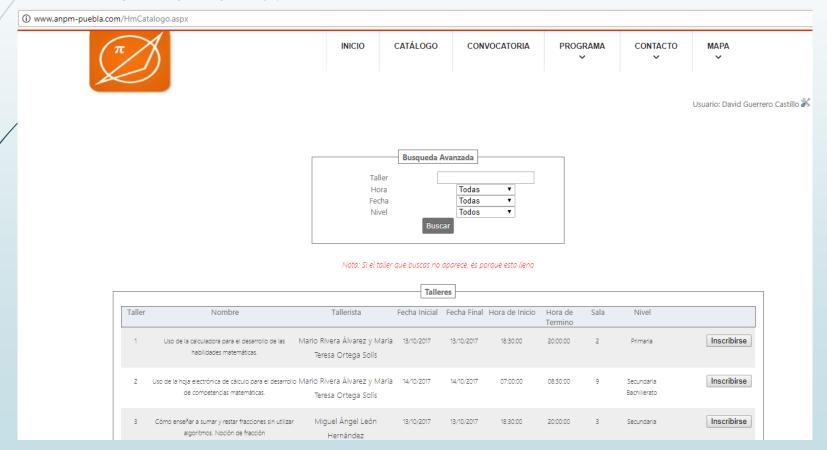
1. INSCRIPCIÓN A TALLERES:

 Una vez inicies sesión puedes comenzar a inscribirte en talleres, dando clic en el apartado "CATÁLOGO"



1. INSCRIPCIÓN A TALLERES:

 En este apartado se mostrarán todos los talleres disponibles en el momento.



Nota: Si no visualizas un taller de tu interés es posible se encuentre lleno

1. INSCRIPCIÓN A TALLERES:

 Puedes ocupar el apartado de Búsqueda Avanzada. En este caso se esta buscando talleres para las 7 am con fecha 14 de Octubre para el nivel Preescolar



Nota: Si el taller que buscas no aparece, es porque esta llena

Talleres								
Nombre	Tallerista	Fecha Inicial	Fecha Final	Hora de Inicio	Hora de Termino	Sala	Nivel	
Papirogeometría con el uso del Visualizador electrónico.	Javier Antonio Jiménez Sierra	14/10/2017	14/10/2017	07:00:00	08:30:00	1	Preescolar Primaria Secundaria	Inscribirse
Juegos matemáticos en la pizarra digital.	Maximino Martínez Paulino	14/10/2017	14/10/2017	07:00:00	08:30:00	6	Preescolar Primaria	Inscribirse
Jugando con números.	Mayra Ballesteros Rojano	14/10/2017	14/10/2017	07:00:00	08:30:00	11	Preescolar	Inscribirse
	Papirogeometría con el uso del Visualizador electrónico. Juegos matemáticos en la pizarra digital.	Papirogeometría con el uso del Visualizador electrónico. Javier Antonio Jiménez Sierra Juegos matemáticos en la pizarra digital. Maximino Martínez Paulino	Papirogeometría con el uso del Visualizador electrónico. Javier Antonio Jiménez 14/10/2017 Sierra Juegos matemáticos en la pizarra digital. Maximino Martínez Paulino 14/10/2017	Papirogeometría con el uso del Visualizador electrónico. Javier Antonio Jiménez 14/10/2017 14/10/2017 Sierra Juegos matemáticos en la pizarra digital. Maximino Martínez Paulino 14/10/2017 14/10/2017	Papirogeometría con el uso del Visualizador electrónico. Javier Antonio Jiménez 14/10/2017 14/10/2017 07:00:00 Sierra Juegos matemáticos en la pizarra digital. Maximino Martínez Paulino 14/10/2017 14/10/2017 07:00:00	Papirogeometría con el uso del Visualizador electrónico. Javier Antonio Jiménez 14/10/2017 14/10/2017 07:00:00 08:30:00 Sierra Juegos matemáticos en la pizarra digital. Maximino Martínez Paulino 14/10/2017 14/10/2017 07:00:00 08:30:00	Papirogeometría con el uso del Visualizador electrónico. Javier Antonio Jiménez 14/10/2017 14/10/2017 07:00:00 08:30:00 1	Papirogeometría con el uso del Visualizador electrónico. Javier Antonio Jiménez 14/10/2017 14/10/2017 07:00:00 08:30:00 1 Preescolar Primaria Secundaria Juegos matemáticos en la pizarra digital. Maximino Martínez Paulino 14/10/2017 14/10/2017 07:00:00 08:30:00 6 Preescolar Primaria

1. INSCRIPCIÓN A TALLERES:

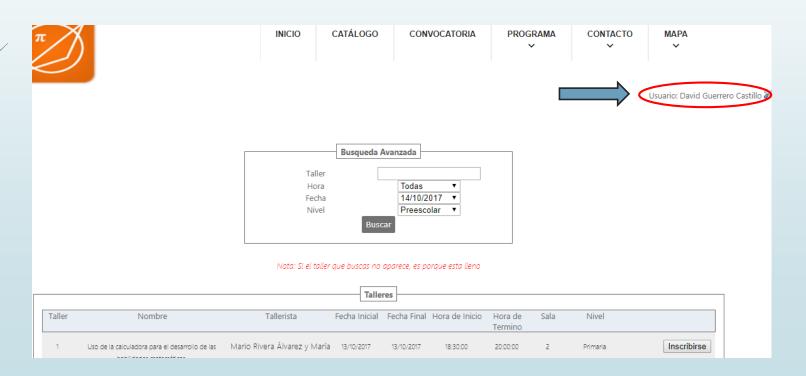
 Selecciona el taller de tu agrado dando clic en el botón "inscribirse".



Nota: Una vez te inscribas a un taller, éste desaparecerá del "Catálogo"

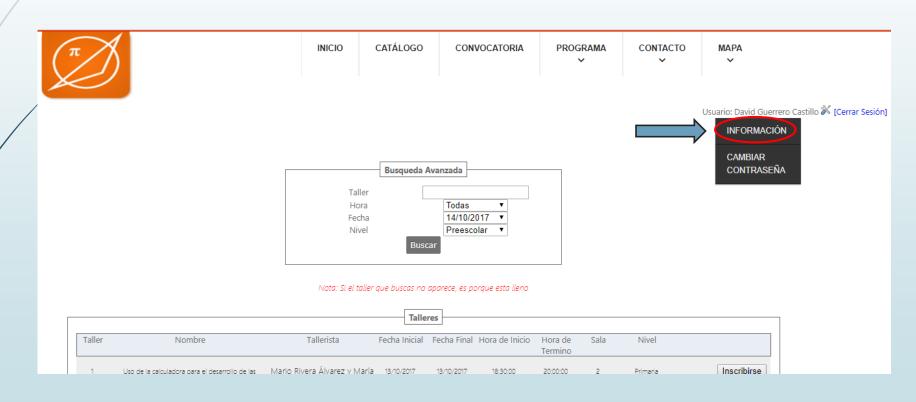
BAJA DE TALLERES:

 Para poder ir al apartado de baja de talleres es necesario que deslices tu cursor al área donde se muestra en la siguiente imagen (Tu nombre)



BAJA DE TALLERES:

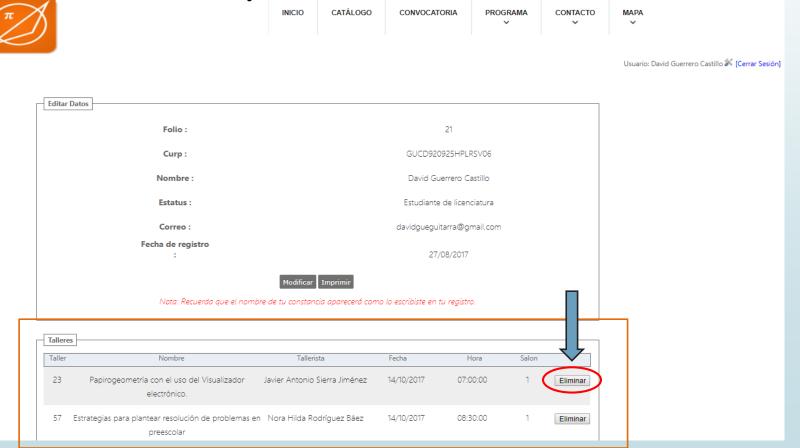
- Inmediatamente se desplegará un menú de opciones.
- Daremos clic en la opción "INFORMACIÓN"



BAJA DE TALLERES:

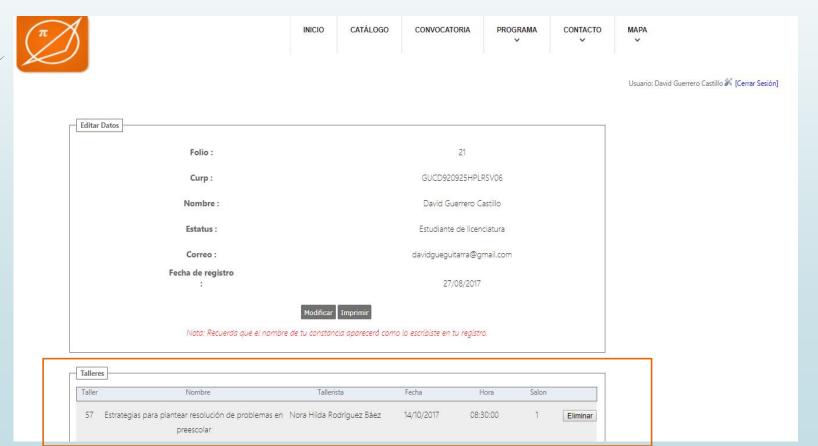
• Se abrirá este apartado, en este momento nos enfocaremos en el apartado "Talleres"

Para dar de baja un taller, da clic en el botón "Eliminar".



1. BAJA DE TALLERES:

 Una vez se de clic en el botón "Eliminar" el taller seleccionado desaparecerá de la lista y aparecerá nuevamente en el apartado Catálogo



EDITAR DATOS DE USUARIO

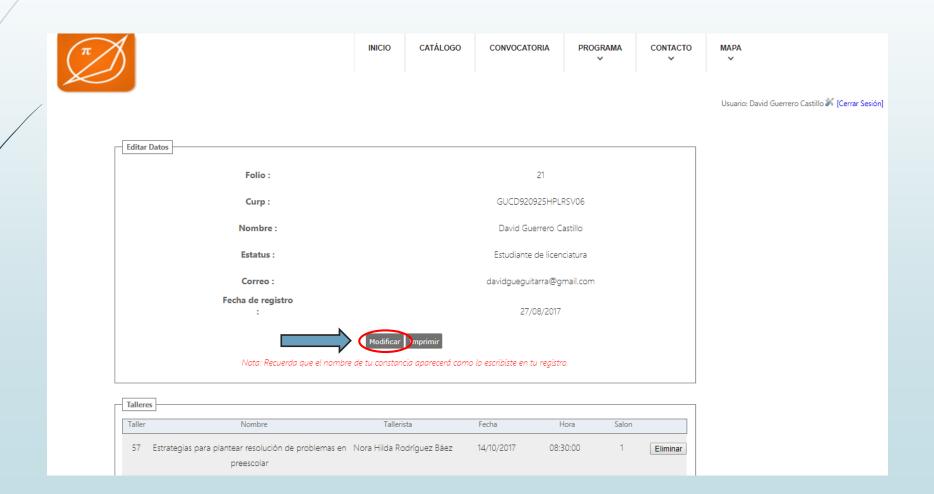
 Para poder editar los datos de usuario es necesario que deslices tu cursor al área donde se muestra en la siguiente imagen (Tu nombre), y selecciones el apartado "INFORMACIÓN"



• **Nota**: Para ver esta ventana es necesario primero haber iniciado sesión siguiendo el apartado "Inicio de Sesión".

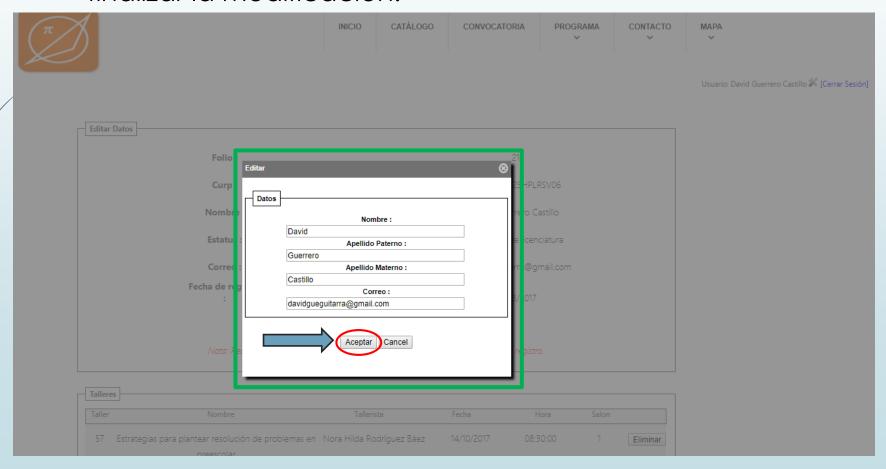
EDITAR DATOS DE USUARIO

 Se mostrará el siguiente apartado, procederemos a dar clic en el botón "Modificar"



EDITAR DATOS DE USUARIO

 Se abrirá la siguiente ventana, procedemos a modificar los datos necesarios y daremos clic en el botón aceptar para finalizar la modificación.



CAMBIO Y RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA

- Cambio de contraseña:
- Para poder cambiar tu contraseña, es necesario que deslices tu cursor al área donde se muestra en la siguiente imagen (Tu nombre), y selecciones el apartado "CAMBIAR CONTRASEÑA"



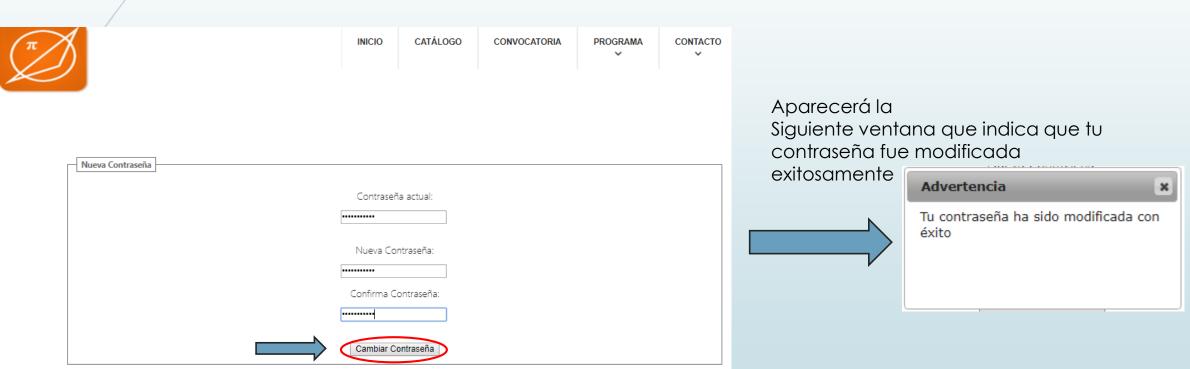


Nota: Para ver esta ventana es necesario primero haber iniciado sesión siguiendo el apartado "Inicio de Sesión".

Inicio

CAMBIO Y RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA

- Cambio de contraseña:
- Ahora procederemos a llenar los campos indicados y daremos clic en el botón "Cambiar contraseña"



CAMBIO Y RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA

- Recuperación de contraseña
- Para poder recuperar tu contraseña es necesario en la página principal de la página, dar clic en "¿Recuperar Contraseña?



Inicio

CAMBIO Y RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA

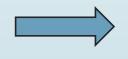
- Recuperación de contraseña
- Escribe tu correo con el que te diste de alta en ANPM y da clic en el botón "Enviar Correo"



Podemos ayudarte a restablecer tu contraseña, primero escribe el correo con el que te registraste.



* Revisa tu bandeja de correos no deseados Si sigues teniendo problemas contacta a soportetecnico@anpm-puebla.com Aparecerá la siguiente ventana, indicando revises tu bandeja de entrada



En breve recibiras un correo con tu contraseña, verifica tu bandeja de correos no deseados

IMPRESIÓN DE POLIZA

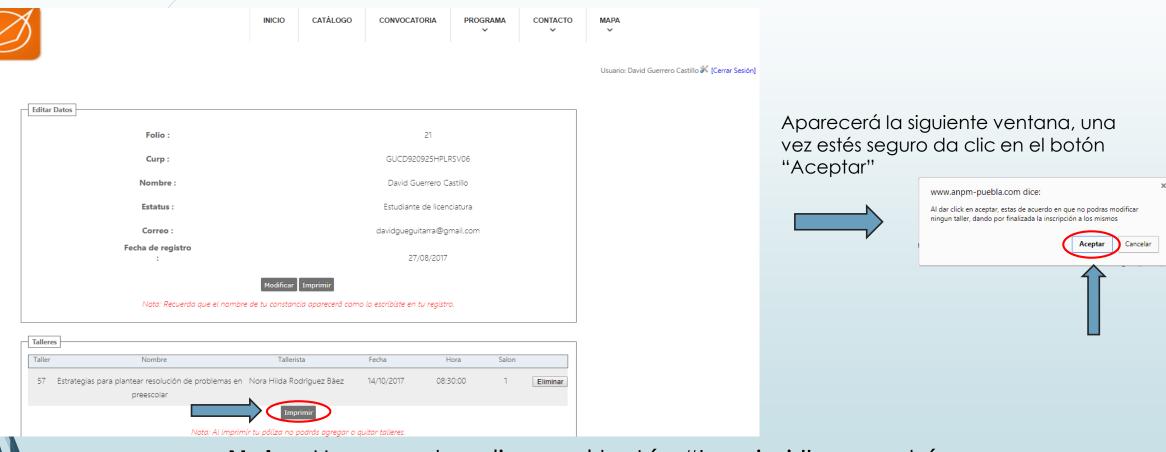
 Para poder imprimir tu póliza es necesario que deslices tu cursor al área donde se muestra en la siguiente imagen (Tu nombre), y selecciones el apartado "INFORMACIÓN"



• **Nota :** Para ver esta ventana es necesario primero haber iniciado sesión siguiendo el apartado "Inicio de Sesión".

IMPRESIÓN DE POLIZA

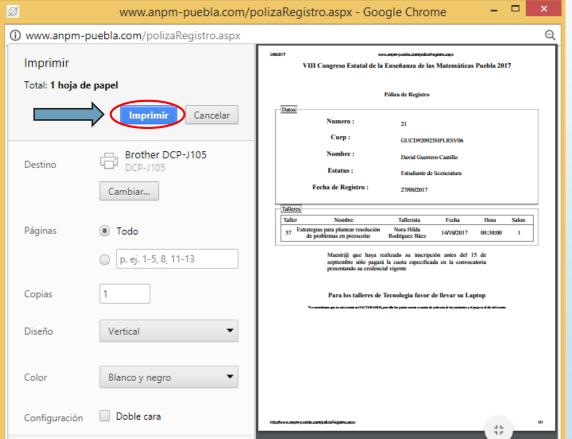
Ahora procederemos a dar clic en el botón "Imprimir"



 Nota: Una vez des clic en el botón "Imprimir" no podrás agregar o eliminar talleres, asegúrate haber seleccionado todos los talleres de tu interés.

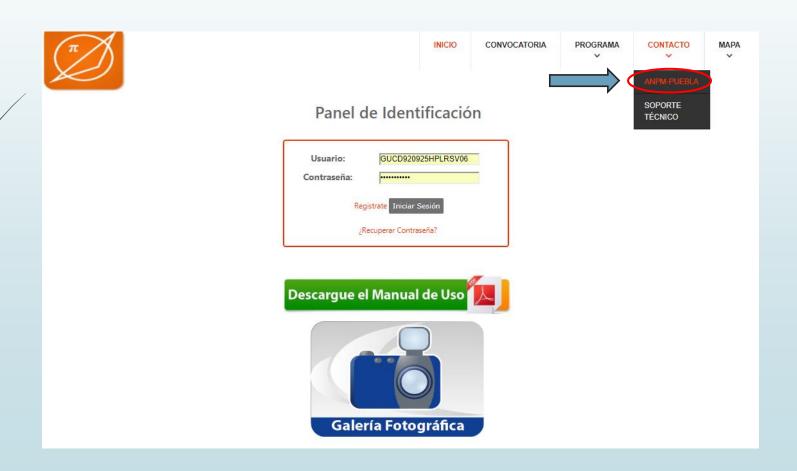
IMPRESIÓN DE POLIZA

Se abrirá la siguiente ventana, procederemos a dar clic en el botón imprimir



 Nota: Recuerda llevar tu póliza impresa, se te solicitará al momento del pago

 Da clic en el apartado "Contacto" y posteriormente selecciona la opción "ANPM-PUEBLA"



Llena los campos solicitados y da clic en el botón "Enviar"



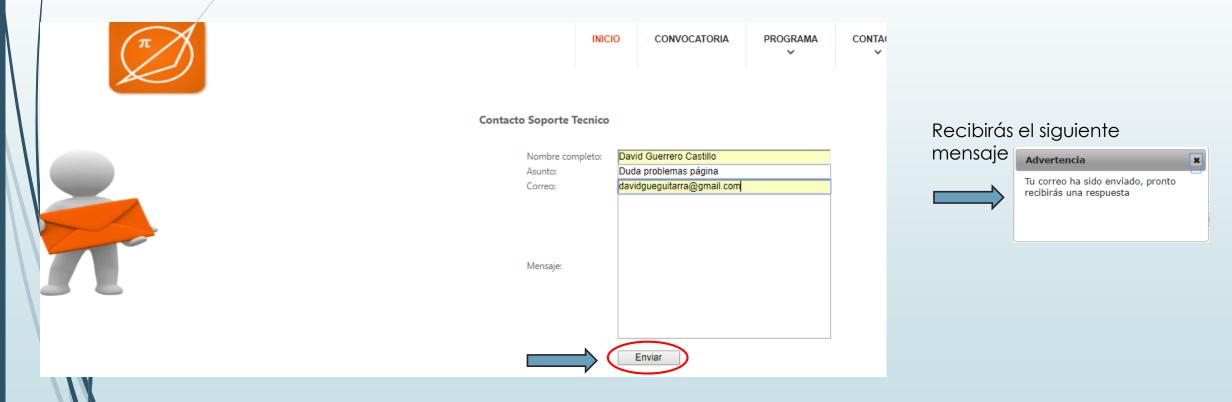
 Nota: Este contacto es para dudas referentes al Congreso (sede, talleres, horarios, días, etc.)

 Da clic en el apartado "Contacto" y posteriormente selecciona la opción "SOPORTE TÉCNICO"



 Nota: Este contacto es para dudas que surjan durante el proceso de inscripción a la pagina o a los talleres, así como

Llena los campos solicitados y da clic en el botón "Enviar"



 Nota: Este contacto es para dudas que surjan durante el proceso de inscripción a la pagina o a los talleres, así como